



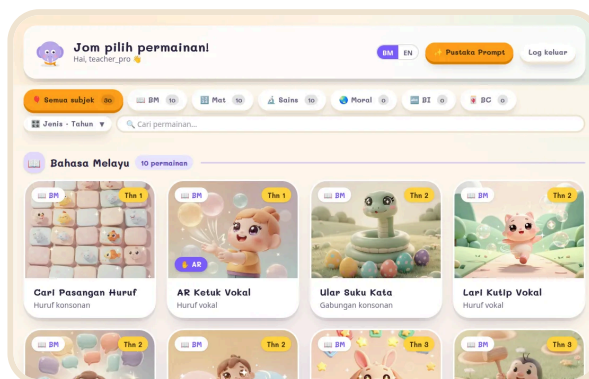
Panduan Penggunaan



Ikut langkah demi langkah — kurang 5 minit sudah
boleh mula mengajar

Langkah 1 Log masuk

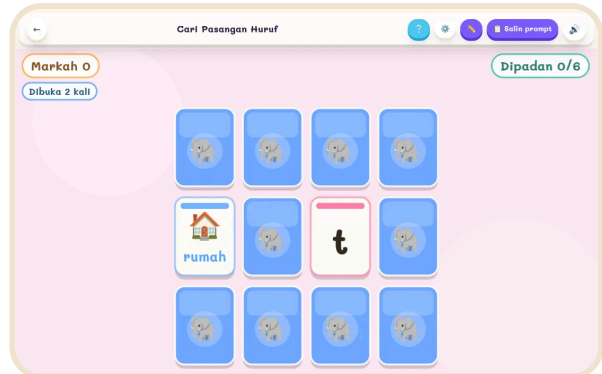
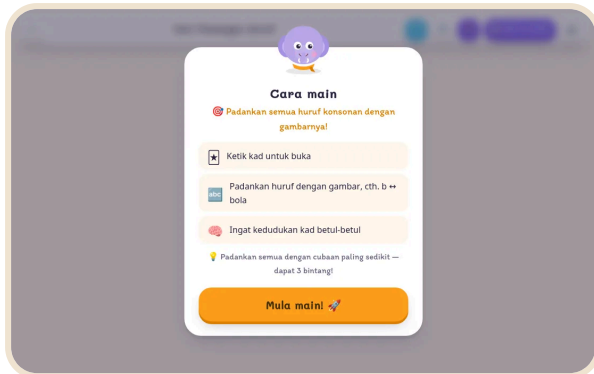
1. Selepas membeli, cikgu akan menerima "nama pengguna" dan "kata laluan" daripada pengedar melalui WhatsApp
2. Buka laman web, kemudian tekan butang "Log masuk" di penjuru kanan atas
3. Masukkan nama pengguna dan kata laluan, kemudian tekan "Log masuk" 🚀



Selepas masuk, semua permainan terpapar
— pilih sahaja

Langkah 2 Cara bermain

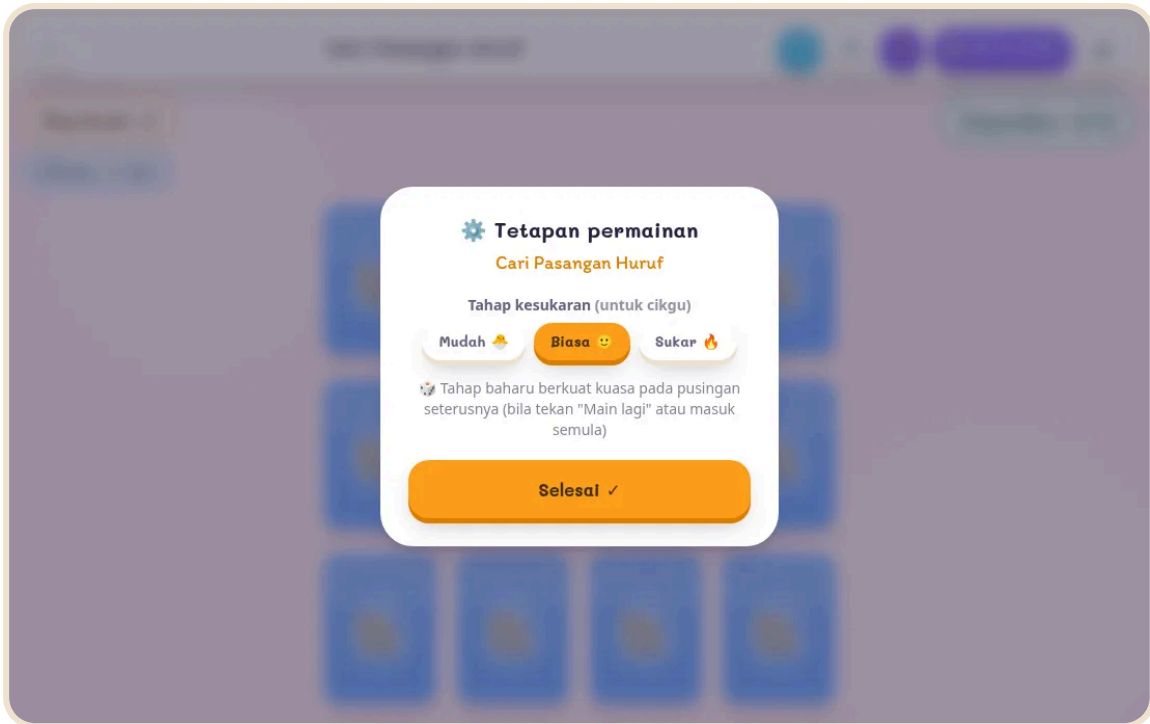
1. Setiap permainan menunjukkan kad "Cara main" dahulu — matlamat, cara mengawal dan petua
2. Tekan "Mula main! 🚀" dan terus bermain
3. Tamat permainan dapat 1–3 bintang. Tekan "Main lagi" untuk set soalan baharu yang tidak berulang



Langkah 3

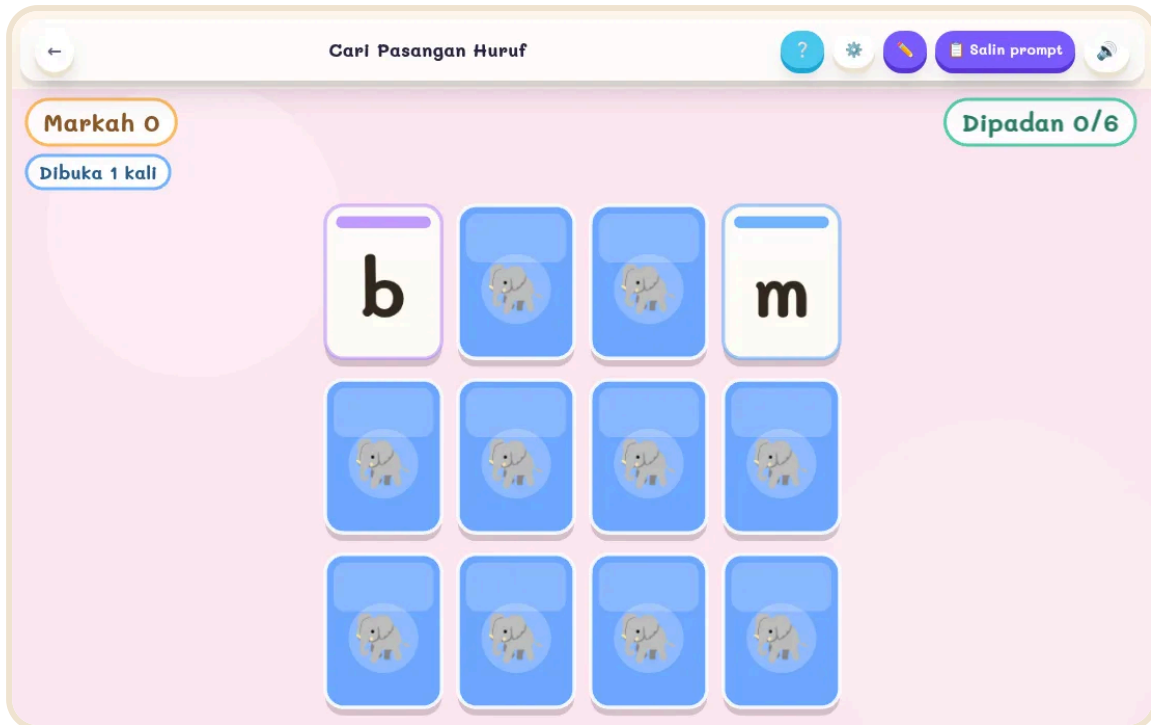
Laraskan kesukaran (untuk cikgu)

1. Dalam permainan, tekan butang  pada bar di atas
2. Pilih tahap Mudah  / Biasa  / Sukar  secara berasingan bagi setiap permainan
3. Tetaplah berkuat kuasa pada pusingan seterusnya — sesuaikan dengan murid dalam kelas anda



Langkah 4 Salin prompt AI (pakej Pro)

1. Tekan butang "📄 Salin prompt" pada bar dalam permainan
2. Tampil teks itu ke dalam Gemini (mod Canvas)
3. Bina bahan atau permainan gaya yang sama mengikut kehendak anda sendiri



Belum ada akaun? Hubungi pengedar untuk membeli

Hubungi pengedar 

Hubungi kami melalui [WhatsApp EduJumbo](#)